

Fiche pédagogique : Cueillette de fruits et légumes

Objectif pédagogique	Découvrir et expérimenter les fruits et légumes en fonction des saisons.
Etapes d'apprentissage et de progression de l'enfant ou du groupe d'enfants.	<ul style="list-style-type: none"> - Découvrir et expérimenter une grande variété de fruits et de légumes. - Découvrir et expérimenter les lieux de production. - Enrichir le vocabulaire lié à la découverte du contexte de la culture des fruits et légumes.
Effectif et âge des enfants	<p>2 EDE</p> <p>7 enfants (Nursérie)</p>
Durée de l'activité	Environ 45 minutes
Matériel(s)	<ul style="list-style-type: none"> - Panier - Feuille des numéros des parents - Trousse de secours
Démarche didactique <p>Donner la consigne et observer comment les enfants l'appliquent.</p> <p>Utiliser ce qu'effectuent les enfants et compléter par une aide verbale ou la démonstration de la consigne.</p> <p>Favoriser l'imitation entre eux et utiliser leur créativité...</p> <p>Complexifier progressivement.</p> <p>Progresser en vérifiant la maîtrise de l'étape d'apprentissage tout en laissant le groupe d'enfant prendre plaisir à la réussite du jeu.</p>	<p>Préparation :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Discuter des aliments pendant le repas. - Informer les parents. <p>Accroche :</p> <p>Aller cueillir des aliments.</p> <p>Réalisation et consignes :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Faire la liste des présences. - Fixer les règles sur place. - Verbaliser les actions des enfants. <p>Rangement et consignes :</p> <p>Il n'y a pas de rangement particulier.</p>



Etapes de progression de l'atelier	<p>Créer une activité de dessin ou de bricolage en lien avec la cueillette.</p> <p>Réaliser une exposition murale à l'attention des parents comprenant les photos de la cueillette et les dessins ou bricolages des enfants.</p> <p>Enrichir et complexifier le vocabulaire lié à la découverte du contexte de la culture des fruits et légumes.</p> <p>Offrir un temps de transmission des découvertes et témoignages des enfants par le langage. Ce dernier peut être direct (exposition), visuel, audio ou graphique (dessin, vidéo ou enregistrement par exemple).</p> <p>Favoriser et enrichir la pensée imaginaire à offrir aux enfants un espace dédié au jeu symbolique afin de pouvoir jouer ou rejouer l'expérience vécue.</p>
Budget	<p>Varie en fonction du lieu de la cueillette.</p>



Exemple d'activité proposée par le projet EcoKids – ES Sion